

# REGULAMIN

## Ninja Series Liga 2026 – Etap 1 Łódź

Miejsce: Galeria Manufaktura, Łódź

Termin: zgodnie z aktualnym harmonogramem na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl)

[www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl)

### 1. DEFINICJE

Na potrzeby niniejszego Regulaminu przyjmuje się następujące definicje:

- Organizator** – Stowarzyszenie OSPRO Sporty Przeszkodowe, Wolica, ul. Przerąbkowska 3, 05-830 Nadarzyn, NIP: 5342657036.
- Współorganizator** – Stowarzyszenie DIRECT SPORT, ul. Łodzianka 34B, 91-604 Łódź, KRS: 0000823770, NIP: 7262679930 – partner lokalny odpowiedzialny za organizację techniczną zawodów w Łódź.
- Uczestnik** – każda pełnoletnia osoba, która przed rozpoczęciem Wydarzenia zgłosi swoje uczestnictwo i zaakceptuje niniejszy Regulamin; lub każda niepełnoletnia osoba (KIDS), której opiekun prawny dokona zgłoszenia i zaakceptuje Regulamin.
- Serwis zapisów** – serwis internetowy dostępny pod adresem [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl), umożliwiający Uczestnikom przystąpienie do zawodów, publikowanie oraz śledzenie wyników.
- Wydarzenie / Liga Ninja Series 2026** – zawody sportowe serii ligowej Ninja Series Season 5 (sezon 2026), organizowane przez Organizatora i Współorganizatora w obiekcie: Galeria Manufaktura, Łódź.
- Klasyfikacja** – uporządkowane wyniki zawodników, którzy ukończyli zawody w danej kategorii wiekowej lub open.
- Tor Ninja** – tor z przeszkodami z elektronicznym pomiarem czasu.

### 2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- Niniejszy Regulamin określa warunki uczestnictwa w Wydarzeniu sportowym Ninja Series Liga 2026 oraz korzystania z Serwisu.
- Celem zawodów Ninja Series jest popularyzacja sportów przeszkodowych oraz motywowanie Uczestników do podejmowania regularnej aktywności fizycznej poprzez współzawodnictwo indywidualne i drużynowe. Zawody propagują zdrowy tryb życia oraz promują właściwe formy odżywiania i treningu.
- Wydarzenie organizowane jest wspólnie przez Organizatora (OSPRO) oraz Współorganizatora (Stowarzyszenie DIRECT SPORT) na terenie obiektu: Galeria Manufaktura, Łódź.
- Warunkiem uczestnictwa jest dobry stan zdrowia, brak przeciwwskazań medycznych oraz świadomość startu na własną odpowiedzialność (w przypadku KIDS – na odpowiedzialność opiekuna).
- Uczestnicy oraz Opiekunowie uczestników KIDS oświadczają, że Uczestnicy są zdolni do udziału w rywalizacji sportowej i nie posiadają przeciwwskazań zdrowotnych. Zobowiązują się własnoręcznie podpisać stosowne oświadczenie.
- Zabrania się usuwania znaków wodnych z oficjalnych materiałów zdjęciowych i video z udziału w Wydarzeniu.

14. Uczestnik oraz Opiekun uczestnika KIDS zobowiązuje się do oznaczania materiałów własnych z zawodów nazwą wydarzenia: Ninja Series Liga 2026 – Etap 1 Łódź.
15. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania dyscypliny i wykonywania poleceń osób odpowiedzialnych za przebieg Wydarzenia.

---

### 3. HARMONOGRAM

Szczegółowy harmonogram każdego etapu ligi publikowany jest na stronie [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl). Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu – aktualny rozkład startów dostępny jest w Biurze Zawodów.

**Dorośli:** zazwyczaj sobota – eliminacje, półfinały i finał.

**KIDS:** zazwyczaj niedziela – eliminacje, półfinały i finał.

- Organizator ogłasza w Biurze Zawodów **godzinę graniczną** każdego dnia zawodów (nie później niż z chwilą zapadnięcia zmroku), po której nie jest możliwe rozpoczęcie nowej fazy zawodów. Przerwy między fazami mogą być wydłużone z przyczyn atmosferycznych lub zagrożenia bezpieczeństwa uczestników – aktualna informacja podawana jest przez Biuro Zawodów.

*\* Harmonogram może ulec zmianie. Śledź komunikaty na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl).*

---

### 4. KATEGORIE WIEKOWE

**Dorośli (18+):**

- Open Men (mężczyźni 18–39 lat)
- Open Women (kobiety 18–39 lat)
- Masters Men 40+ (mężczyźni od 40 do 54 lat)
- Masters Women 40+ (kobiety od 40 do 54 lat)
- Grand Masters Men 55+ (mężczyźni od 55 lat)
- Grand Masters Women 55+ (kobiety od 55 lat)

**KIDS:**

- Pre-Open 15–17 Chłopcy / Dziewczynki
- Junior 13–14 Chłopcy / Dziewczynki
- Kids 11–12 Chłopcy / Dziewczynki
- Kids 9–10 Chłopcy / Dziewczynki
- Kids 6–8 Chłopcy / Dziewczynki

*O kategorii decyduje rocznik uczestnika (rok sezonu minus rok urodzenia).*

Aby zdobyć tytuł zwycięzcy danej kategorii, Uczestnik musi pokonać tor uzyskując najlepszy wynik zgodnie z zasadami rywalizacji.

---

### 5. ZASADY RYWALIZACJI

#### Faza 1 – Eliminacje (format Open-World)

1. **System startu:** Startuje 5 zawodników jednocześnie. Tor składa się z 4 „światów”, każdy obejmuje 3 przeszkody (łącznie 12). Format Open-World – zawodnik sam wybiera kolejność pokonywania przeszkód.

2. **Kolejność przeszkód:** Pełna dowolność. Zawodnik może pokonywać przeszkody pojedynczo lub całymi światami, w dowolnej kolejności i w dowolnym momencie – ważne, aby każda została wykonana prawidłowo.
3. **Limit czasu:** 9 minut. Każdy zawodnik ma jedną próbę.
4. **Zasady techniczne:** Upadek → powrót na start tej przeszkody. Przeszkoda jest zaliczona, gdy zawodnik poprawnie ją wykona i dotknie platformy lub chwytu końcowego.
5. **Dyskwalifikacja:** Za blokowanie innych zawodników, skracanie toru lub używanie elementów niezgodnie z opisem przeszkody.
6. **System awansu:** Do półfinałów awansuje 8 najlepszych zawodników. Kryterium: wyłącznie liczba zaliczonych przeszkód. Przy równej liczbie – wszyscy zawodnicy na tej pozycji są sklasyfikowani ex aequo.

## Faza 2 – Półfinały (niespodzianka)

Format półfinałów ogłaszany jest w dniu zawodów – może to być tor lotny lub techniczny. Szczegółowe zasady podawane są w Biurze Zawodów przed startem.

7. **Próba:** Każdy Uczestnik ma 1 próbę przejścia toru półfinałowego w limicie 2 minut.
8. **Life:** Każdy startuje z 3 LIFE i może powtarzać przeszkodę, o ile posiada LIFE. Po utracie wszystkich LIFE przejście jest przerywane.
9. **Klasyfikacja półfinałowa:** Najwyżej sklasyfikowane są osoby, które pokonały tor w najkrótszym czasie. Następnie: najdalej zdobyty check-point; przy równym check-poincie – lepszy czas jego zdobycia.
10. **Awans do finału:**
  - Open Men / Open Women: 4 najlepszych
  - Masters / Masters Women / Grand Masters: 4 najlepszych (jeśli kategoria liczy min. 4 uczestników)
  - KIDS – każda kategoria: 4 chłopców / 4 dziewcząt
11. Uczestnicy oczekujący muszą pozostawać w strefie oczekiwania; zakaz wchodzenia do strefy rywalizacji.

## Faza 3 – Finał (niespodzianka)

12. Format finału ogłaszany jest w dniu zawodów i stanowi niespodziankę – może różnić się od toru eliminacyjnego. Szczegółowe zasady podawane są w Biurze Zawodów przed startem; wszyscy finaliści startują na tych samych warunkach.
13. Finał odbywa się zawsze przed ceremonią wręczenia nagród.
14. **Klasyfikacja finałowa:** w pierwszej kolejności liczy się kto doszedł dalej; przy takim samym miejscu – decyduje czas.
15. Czas zapisywany jest w momencie zaliczenia podestu końcowego każdej przeszkody.

## Warunki atmosferyczne i bezpieczeństwo

16. **Automatyczne zatrzymanie zawodów:** W przypadku wyładowań atmosferycznych w odległości nie większej niż 10 km od toru, Sędzia Główny zarządza natychmiastowe przerwanie trwającej próby. Wszyscy uczestnicy i osoby przebywające na torze zobowiązane są niezwłocznie udać się do budynku obiektu. Wznowienie możliwe jest najwcześniej **30 minut** po ostatnim wyładowaniu w promieniu 10 km, po pozytywnej ocenie stanu toru przez Sędziego Głównego.
17. **Zasada ciągłości fazy:** Faza zawodów (Eliminacje, Półfinały lub Finał), która została **rozpoczęta**, zostaje dokończona — nawet jeśli wymaga to przerwy technicznej i wznowienia po ustaniu zagrożenia. Przerwy między fazami mogą być wydłużone do czasu ustania zagrożenia i uzyskania pozytywnej oceny bezpieczeństwa toru.
18. **Klasyfikacja końcowa** w przypadku niemożności ukończenia wszystkich faz przed godziną graniczną ogłoszoną przez Organizatora:

Sytuacja	Klasyfikacja końcowa
Eliminacje nie ukończone	Brak klasyfikacji
Eliminacje ukończone, półfinały nie rozpoczęte	Wyniki eliminacji
Półfinały ukończone, finał nie rozpoczęty	Wyniki półfinałów
Finał przerwany	Wyniki półfinałów

Punkty ligowe i medale przyznawane są na podstawie klasyfikacji ustalonej zgodnie z powyższą tabelą.

## 6. ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

1. Uczestnik oraz Opiekun uczestnika KIDS wyraża zgodę i upoważnia Organizatora do utrwalania i wykorzystania wizerunku we wszelkich formach: publikacje internetowe, media społecznościowe, prasa, materiały promocyjne, transmisje telewizyjne i radiowe, wystawy.
2. Dotyczy to w szczególności publikowania zdjęć i materiałów video z udziału w Wydarzeniu na stronach [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl) oraz profilach mediów społecznościowych Organizatora.
3. Zezwolenie udzielane jest przez Uczestnika / Opiekuna poprzez akceptację niniejszego Regulaminu online lub podpisanie oświadczenia papierowego w Biurze Zawodów.
4. Oświadczenie woli nie może być swobodnie cofnięte po wyrażeniu i zrealizowaniu Wydarzenia.
5. Przetwarzanie wizerunku KIDS jest zgodne z RODO (art. 6 ust. 1 lit. f).

## 7. ZASADY ZAPISÓW

6. Limit uczestników ustalany jest oddzielnie dla każdego etapu ligi – szczegóły na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl).
7. Warunkiem zapisania się jest założenie konta na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl) i wypełnienie elektronicznego formularza zgłoszeniowego.
8. Przy zapisie Uczestnik wskazuje etap ligi oraz kategorię, w której będzie startował.
9. Zapisy z gwarancją pełnego pakietu startowego przyjmowane są do 5 dni przed startem.
10. Zapis po tym terminie możliwy jest w miarę wolnych miejsc; Organizator nie gwarantuje kompletności pakietu startowego.
11. Zapisy online zamykane są na 2 dni przed Wydarzeniem. Po tym terminie zapisy wyłącznie w Biurze Zawodów.
12. Uczestnik / Opiekun KIDS wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie opisanym w Regulaminie, zgodnie z RODO (Rozporządzenie PE i Rady (UE) 2016/679).
13. Przystępując do zawodów, Uczestnik wyraźnie wyraża zgodę na przekazanie danych partnerom i sponsorom ligi w celach informacyjnych.
14. Wyniki Uczestników publikowane są wraz z danymi osobowymi (imię i nazwisko) na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl).

## 8. OPŁATA STARTOWA

15. Wysokość wpisowego uzależniona jest od terminu zapisu i etapu ligi. Obowiązuje data dokonania płatności, nie data wypełnienia formularza.
16. Aktualny cennik opublikowany jest na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl) na stronie danego etapu ligi.

17. Wpisowe należy wpłacić w momencie zapisu, jednak nie później niż przed zamknięciem zapisów online, za pomocą systemu szybkich płatności na stronie.
  18. Istnieje możliwość uiszczenia wpisowego gotówką w Biurze Zawodów, w ramach dostępności miejsc. Organizator może naliczyć dodatkową opłatę administracyjną.
  19. Po dokonaniu zapisu i opłacie, Uczestnik / Opiekun KIDS może edytować dane osobowe do zamknięcia zapisów.
  20. Wpisowe uprawnia Uczestnika wyłącznie do udziału w **fazie eliminacji**. Udział w półfinałach i finale uzależniony jest od wyników sportowych uzyskanych w eliminacjach i nie stanowi gwarantowanego elementu pakietu startowego.
- 

## 9. PRAWO DO ODSZTĄPIENIA OD UMOWY, REZYGNACJI I PRZENIESIENIA PAKIETU

21. Odstąpienie od umowy z prawem do zwrotu wpisowego jest możliwe w terminie 14 dni od dnia zawarcia umowy (wypełnienie formularza i uiszczenie wpisowego), jednak nie później niż na 14 dni przed terminem Wydarzenia.
  22. Oświadczenie o odstąpieniu/rezygnacji należy przesłać na adres e-mail: [biuro@ninjaseries.pl](mailto:biuro@ninjaseries.pl). W razie skutecznego odstąpienia Organizator zwraca wpłacone wpisowe niezwłocznie, nie później niż w ciągu 14 dni od otrzymania oświadczenia.
  23. Po upływie powyższego terminu (14 dni od zakupu albo gdy do Wydarzenia pozostaje mniej niż 14 dni) Organizator nie zwraca wpisowego.
  24. Najpóźniej na 14 dni przed terminem Wydarzenia Uczestnik / Opiekun KIDS może — za opłatą administracyjną 50 zł — jednokrotnie przenieść pakiet startowy na inny etap ligi, w miarę dostępności miejsc. Przeniesienia dokonuje się wyłącznie przez panel zawodnika na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl); opłata pobierana jest podczas przeniesienia, a po upływie tego terminu przeniesienie nie jest możliwe. W przypadku różnicy ceny pakietów Uczestnik dopłaca różnicę; nadpłata nie podlega zwrotowi. Pakiet startowy jest imienny i nie podlega odsprzedaży ani przepisaniu na inną osobę.
  25. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie zobowiązań z powodu siły wyższej.
- 

## 10. DZIAŁANIE BIURA ZAWODÓW

26. **Godziny otwarcia:** Biuro Zawodów działa na terenie Galeria Manufaktura w Łódź od godziny 10:00 każdego dnia zawodów. Szczegółowe godziny podawane są w harmonogramie.
  27. Weryfikacja na start powinna nastąpić najpóźniej 15 minut przed startem pierwszej fali danej kategorii.
  28. Podczas weryfikacji Uczestnik musi posiadać ważny dokument ze zdjęciem (dowód osobisty / paszport / legitymacja szkolna dla KIDS).
  29. Podczas weryfikacji Uczestnicy oraz Opiekunowie KIDS składają podpisane: Oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych oraz Oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem.
  30. Uczestnik / Opiekun KIDS może upoważnić inną osobę do odbioru pakietu startowego na podstawie pisemnego upoważnienia.
  31. Niedopuszczalne jest oddanie pakietu startowego innej osobie lub start bez weryfikacji w Biurze Zawodów – skutkuje dyskwalifikacją.
- 

## 11. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

32. Reklamacje dotyczące Wydarzenia należy składać pisemnie do Organizatora w terminie 5 dni kalendarzowych od daty zawodów.
  33. Reklamacje po upływie terminu nie będą rozpatrywane.
  34. Organizator rozpatruje reklamacje w terminie 14 dni od ich otrzymania.
  35. Decyzja Organizatora w sprawie reklamacji jest ostateczna.
  36. W przypadku sporu dotyczącego przebiegu próby, Uczestnik może złożyć pisemną prośbę o weryfikację w Biurze Zawodów nie później niż 15 minut od swojego startu oraz uiścić kaucję 100 zł (zwrotną, jeśli spór okaże się zasadny).
- 

## 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

37. Niniejszy Regulamin obowiązuje wszystkich Uczestników Wydarzenia.
  38. Organizator i Partnerzy zastrzegają sobie prawo do przeprowadzania wywiadów, robienia zdjęć i filmowania Uczestników na potrzeby reklamowe, promocyjne i medialne.
  39. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego, nieograniczonego terytorialnie wykorzystywania materiałów audiowizualnych z Uczestnikami KIDS, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
  40. Na miejsce zawodów zabrania się wnoszenia środków odurzających, nielegalnych substancji, środków dopingujących oraz napojów alkoholowych. Naruszenie tego zakazu skutkuje dyskwalifikacją.
  41. Dane osobowe Uczestników przetwarzane są elektronicznie zgodnie z RODO (Rozporządzenie PE i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 r.).
  42. Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas trwania Wydarzenia.
  43. Organizator nie odpowiada za rzeczy Uczestników pozostawione na terenie obiektu.
  44. W sprawach nieobjętych Regulaminem rozstrzyga Organizator.
  45. Regulamin może ulec zmianie – aktualna wersja zawsze dostępna na [www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl).
- 

*Organizator: Stowarzyszenie OSPRO Sporty Przeszkodowe | NIP: 5342657036*

*Współorganizator: Stowarzyszenie DIRECT SPORT*

*[www.ninjaseries.pl](http://www.ninjaseries.pl) | [biuro@ninjaseries.pl](mailto:biuro@ninjaseries.pl)*

*Ninja Series Season 5 | Liga 2026*